POP Network

控制POP网络中的粒子模拟。

节点属性

Standard

Start Time	模拟开始的时间，使用秒为单位（基于当前场景的FPS）
Preroll Time	PreRun，在开始时间前预先运行模拟。
Initial State	作为模拟初始状态的几何体
Random Seed	定义模拟时使用的 伪随机数。
Oversampling	帧间采样倍率
Max # of Particles	控制任意时刻的粒子最大数量。设置为0则无限制。
Remove Unused Points	删除与死亡粒子相关的点。启用此选项可以降低内存占用，禁用此选项可以通过回收点提高性能。改变此设置可能会影响与粒子相关的点的

Input Geo

SOP N	向上传递几何体N（法线）的SOP路径。

Viewer

Transform Object	当此网络出现在视窗中时将粒子转换到此对象的空间中。
Cache Frames	当此网络可见时的缓存数。设置为0不缓存，为-1无限制缓存，为其他数值，则缓存对应帧数。

Revision #1
Created 27 August 2018 08:14:46 by 繁星之子卡萨蒂亚
Updated 27 August 2018 08:41:47 by 繁星之子卡萨蒂亚