TMF:DR 维护手册

1.ChoiceTheorem's Overhauled Village

该MOD存在一个世界生成BUG

ResourceKey[minecraft:worldgen/structure / ctov:medium/village_desert_oasis

在生成建筑时 Unknown block type 'minecraft:red_cut_sandstone'

造成卡死

解决:

删除MOD data\ctov\worldgen\structure_set\villages.json 文件里的 village_desert_oasis 该建筑，试

2.Incontrol

该MOD可能导致生成新地形时卡死

因为部分规则的检查方式会导致严重卡顿

比如: seesky 规则

解决:

更新版本后，并移除了一条规则

3.PehkuiRandomSize

实体非常多的时候，由于实体碰撞箱的问题，将拖慢服务器速度

解决：

禁用对部分数量非常多生物的大小随机缩放

蜜蜂，暮色森林的羊，青蛙，鱼

Revision #3
Created 23 May 2024 06:41:14 by 繁星之子卡萨蒂亚 Updated 23 May 2024 07:07:30 by 繁星之子卡萨蒂亚